

Play Code Academy I Campus Tecnológico Campus de Jerez

*Destinado a niños y jóvenes de 6 a 16 años, los talleres buscan descubrir y desarrollar en los alumnos las habilidades relacionadas con la robótica y el coding a través de talleres tan atractivos como el de **construcción de Drones**, la **Programación Minecraft**, talleres de **Robótica con Lego y Arduino**, la **programación de APPs** o la **fabricación digital con impresoras 3D**.*

Esta iniciativa pretende poner en contacto a los niños con las nuevas tecnologías de forma lúdica y divertida.

Según estudios de la Comisión Europea, las tendencias indican que en 2020 el 85% de los puestos de trabajo estarán relacionados con las nuevas tecnologías. Este Campus Tecnológico pretende cubrir esta necesidad de forma divertida promoviendo también valores como el trabajo en equipo o habilidades como la creatividad y el pensamiento crítico.

El Campus Tecnológico tendrá lugar en el campus de Jerez durante las semanas **del 26 al 30 de junio, del 3 al 7 de julio y del 10 al 14 de julio**.

Se ofertan unas exclusivas 80 plazas y los alumnos se agruparán en función de las edades y niveles.

Los talleres están dirigidos a niños y jóvenes de 6 a 16 años, y promueven el desarrollo de habilidades relacionadas con el mundo de la programación, la robótica, el diseño de videojuegos y el diseño 3D, drones incluyendo este año numerosas novedades que sorprenderán a los que repitan, los talleres de Hacking ético, de Programación Minecraft y de desarrollo de Apps son sólo algunos.

La gestión y desarrollo del Campus Tecnológico será llevada a cabo por Play Code Academy, una empresa formada por jóvenes ingenieros y pedagogos que crece cada día y que fue la encargada del desarrollo de la primera edición. Además, los talleres del Campus Tecnológico contarán también con la participación de estudiantes de la propia Universidad.

Programa e inscripciones

El programa incluirá numerosos talleres que serán impartidos por profesores de Play Code Academy y alumnos de últimos cursos de ingenierías de la Universidad de Cádiz. Las actividades están adaptadas por edades y niveles, de manera que los participantes descubran cómo pueden utilizar la tecnología para expresarse, construir, colaborar y, sobretodo, aprender el lenguaje del futuro: la programación.

El campus estará integrado por los siguientes talleres, por los cuales pasarán todos los alumnos descubriendo todas las disciplinas.

- **CREACIÓN DE MODS EN MINECRAFT:** ¿Conoces Minecraft? Los jóvenes sí. Aprovechamos el tirón de este archiconocido videojuego para enseñarles a modificarlo. De paso, ¡aprenden divirtiéndose! Los alumnos trabajan conceptos de programación creando complementos (Mods) que sus personajes pueden usar en el juego. Aprenderán sin darse cuenta porque ¡les encanta!.

- **CONSTRUYE TU PROPIO DRON:** Los drones están causando furor. Son divertidos y muy útiles. Además, son una oportunidad fantástica para enseñar a los alumnos la ciencia que tienen detrás. Conocerán el funcionamiento y partes de un dron. Este taller gira entorno a la construcción de un dron e iniciación al pilotaje con prácticas reales supervisadas.
- **DISEÑA TU MANDO IDEAL:** Alucinante taller, en él **crearán un mando único**, capaz de controlar un videojuego o un robot de la manera más inesperada. Para ello **utilizaremos materiales de todo tipo**, desde latas de refresco o plastilina ¡hasta el propio cuerpo! Dejarán a todo el mundo boquiabierto con sus creaciones, a partir de ahora el resto de mandos les parecerán aburridos.
- **ROBÓTICA CON LEGO Y ARDUINO:** Coches autónomos, domótica, automatismos, juguetería... ¿Alguien piensa que la robótica pertenece a un futuro lejano? Los robots vienen hacia el presente a pasos agigantados. En este taller los alumnos aprenderán cómo la robótica se integra en nuestro día a día. Entenderán la relación entre la mecánica y la programación. Se trata de un taller en el que el trabajo en equipo y la colaboración serán vitales.
- **TALLER MAKER 3D:** El fascinante mundo de la impresión en 3D será protagonista de este taller en el que primero se diseñará un objeto y se le dará forma en un ordenador, y luego veremos cómo se convierte en algo real a través de una impresora 3D.
- **APPS:** Las aplicaciones para teléfono móvil son algo cotidiano tanto para nosotros como para nuestros hijos. En este taller queremos sumergirnos de lleno en esta oportunidad: queremos que nuestros pequeños dejen de USAR para empezar a CREAR sus propias APPs. ¡Los alumnos verán las apps como una forma de expresión de su creatividad! Serán capaces de desarrollar su primera App gracias a la programación; además aprenderán nociones de diseño, distribución espacial de la información, usabilidad...
- **HACKING ÉTICO:** ¿Qué es el hacking ético? Un hacker ético emplea sus conocimientos de informática y seguridad para realizar pruebas en redes, encontrar vulnerabilidades y reportarlas para tomar medidas y corregirlas, sin hacer daño. Con estos talleres buscamos dotar a los alumnos de conocimientos que les permitirán hacer un uso responsable y consciente de la web. Del mismo modo que enseñamos a nuestros hijos a no cruzar un semáforo en rojo, también debemos enseñarles a navegar por internet de un modo seguro.

Horarios, precio y reservas:

El horario de los talleres es de 9:00 a 14:00 y de lunes a viernes con un pequeño descanso a media mañana.

El precio para los hijos de personal de la UCA está bonificado y es de 89€ por la semana completa con todos los talleres incluidos, así como una camiseta de regalo. Existe un descuento para hermanos y hay opción de madrugadores y de comedor.

Para más información y reservas, pueden visitar la web:

<https://playcodeacademy.com/campus-tecnologico-universidad-cadiz/>

Teléfono: 633232386 | www.playcodeacademy.com | info@playcodeacademy.com